

# Collage

## Descripción general de la Buena práctica

---

Asignatura

Social

Destinatarios

Profesores

Nivel educacional

Educación secundaria

Resumen

El objetivo general de la práctica COLLAGE es la creación de un enfoque innovador y flexible para el e-learning. El proyecto COLLAGE aspira a identificar las aplicaciones existentes de aprendizaje móvil para las escuelas, construir sobre estos ejemplos para ir un paso más allá y desarrollar una innovadora aplicación de tecnología de última generación que adopta un enfoque basado en el juego.

Duración de la Implementación

2015-02-02 18:00:00 – 2015-02-06 18:00:00

Nivel tecnológico

Fácil

## Descripción detallada

---

Edad de los alumnos

15 – 20

Resultados del aprendizaje

Aprendizaje basado en el juego, el aprendizaje basado en la investigación, la conexión entre el aprendizaje formal e informal

Duración

50 minutos

Descripción de las dificultades

No existen dificultades si el profesor sabe cómo usar la tecnología digital.

Descripción detallada

El COLLAGE aspira a apoyar el desarrollo de un nuevo método de aprendizaje 'en todas partes-aprendizaje "y la cultura educación permanente" entre los estudiantes de secundaria, que se darán cuenta de que no existen las paredes de su aula no son una barrera entre las actividades de la escuela y la vida cotidiana, y que el aprendizaje tiene que ver con la vida en general y no sólo para la escolarización.

La plataforma COLLAGE apoya la creación y reproducción de un juego de tablero en un sitio de interés educativo. El juego se juega con la ayuda de la tecnología móvil de aprendizaje (principalmente teléfonos móviles y PDA, y la tecnología GPS) con la comunicación directa con los jugadores situados en el aula o de forma virtual

Actividades de aprendizaje / implementación

Cómo crear un juego: [http://www.ea.gr/ep/collage/main.asp?lang=en&Cat\\_ID=648](http://www.ea.gr/ep/collage/main.asp?lang=en&Cat_ID=648)

Cómo jugar un juego: [http://www.ea.gr/ep/collage/main.asp?lang=en&Cat\\_ID=646](http://www.ea.gr/ep/collage/main.asp?lang=en&Cat_ID=646)

## Herramientas utilizadas

Teléfonos móviles, tabletas

## Área de la Buena práctica

- El aprendizaje habilitado TIC – Utilización de recursos digitales para la práctica de cara a cara el aula y para el aprendizaje en línea / mezclado práctica en el aula

## Derechos de autor

Atribución 4.0 International

Esta práctica es:

Colaborativa